





Tolerância Geral: ± 5%





18,00 m²

1.00 m





2-14

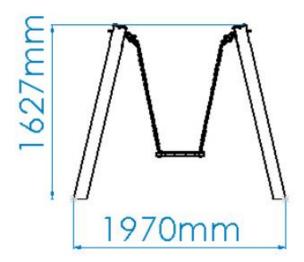


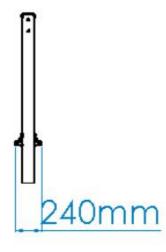






MEDIDAS GERAIS / MEDIDAS GENERALES / GENERAL MEASURES /MESURES GÉNÉRALES







INSTALAÇÃO / INSTALACIÓN / INSTALLATION / INSTALLATION









19,00kg



 $0,60m^{3}$

04:30h

3x

55,0

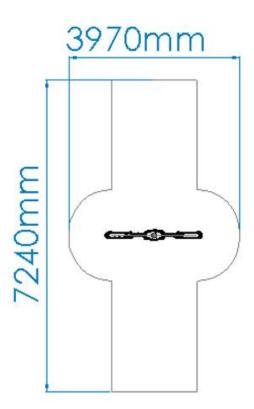
55,00kg





18,00m²

1.00m









DESCRIPCIÓN

衞

Equipamiento BragPLAY, Columpio "PSYCHE 2" (HIC – 1m); compuesto por 2 postes inclinados de acero lnox de Ø114 y 1 asiento plano de goma termoplástica con cadenas galvanizadas de Ø5mm. Herrajes de acero electrocincado. Fijación al suelo Tipo Y (hormigonado).

Medidas generales (LxAnxA): 1970x240x1627mm Área de seguridad: 18m2 | Área libre: 3970x7240mm

Rango de edad: 2-14 años Nº de usuarios: 1 niño

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



POSTE ACERO INOX

Poste perfilado redondo ø114x3mm, en acero inoxidable AISI 304, según ISO 1127, DIN 17455/17457, acabado con 2B. Tapas en BragPO atornilladas al perfil.

Garantía: 15 años



BRAGPO

BragPO HDPE de alta densidad monocolor o bicolor, sin HPA. Caracterizado por su extrema ligereza y elasticidad, resistencia a productos químicos, corrosión, rayos UV (UNE EN ISO 4892), a la inflamabilidad (UNE-EN ISO 11925-2) y al impacto (ISO 527-1). No necesita ningún tipo de mantenimiento.

Garantía: 15 años



ASIENTO PLANO

En caucho termoplástico, con refuerzo interior de aluminio. Cadenas de Ø5mm en acero galvanizado en caliente.



HERRAJES EN ACERO INOX

Herrajes en acero inox, según NF EN 10088, protegidos por cápsulas en polipropileno PP.



ACRÍLICO VACÍO CRISTAL (PMMA)

Mecanizado en frío, fundido y pulido, está compuesto por un 70% de fibras de coníferas y un 30% de resina termoendurecible, es 70 veces más resistente que el vidrio, más ligero y un 25% más aislante. De baja densidad, tiene alta resistencia a impactos o químicos, baja absorción de agua, excelente resistencia a la abrasión, comparable al aluminio y excelente protección contra los agentes atmosféricos (rayos UV, humedad, etc....). Destaca su transparencia (93% de transmisión de luz).

Mongar Urban S.L. Calle Arroyo de Valmores nº2 Posterior Nave 2.32 Quer Guadalajara 19209 Telf./Fax: 949297688 www.mongarurban.com info@mongarurban.com

Mongar Urban S.L. se reserva el derecho a modificar sin previo aviso la información de este documento.





SISTEMA DE FIJACIÓN

Tipo Y - Sistema de fijación estándar compuesto por una base metálica o poste embutido al suelo y con relleno de hormigón.

La base metálica incorporada está fabricada en chapa de acero de carbono, con tratamiento anticorrosivo por inmersión en caliente de 120 a 140µm de espesor según EN ISO 1461, que permite su colocación sin que el poste entre en contacto directo con el suelo. Su fijación a al poste se realiza por un sistema de sujeción rápido aumentando la longevidad del poste y su fácil y rápida sustitución en caso de necesidad.

FUNCIONES DE JUEGO



DIVERSIÓN

Mientras se divierten, los niños desarrollan una gran diversidad de capacidades, tales como: habilidades físicas, emocionales, sociales y motrices.



SOCIALIZAR

La importancia del juego reside en que éste, promueve la interacción social, despertando en los niños la necesidad de convivencia y solidaridad. Mientras juegan, los niños aprenden a compartir, respetar y escuchar a los demás niños. Es la mejor forma de iniciar su preparación para convivir en sociedad.



COLUMPIARSE

Esta acción le ayuda a desarrollar el equilibrio, enseñándole cómo controlar los movimientos a través del balanceo, así como a utilizar la energía necesaria correcta, lo que mejora la actividad psicomotora y coordinación del propio cuerpo. El efecto del balanceo es esencialmente importante para niños con cierto déficit a nivel de percepción visual, ya que ayuda a su cerebro a procesar la velocidad y el concepto del movimiento.



ESTIMULACIÓN VISUAL

A través de la estimulación visual, los niños adquieren incentivos esenciales que van a aumentar el desarrollo de su campo visual. De esta manera, es primordial que ellos desarrollen una visión funcional que les permita jugar y socializar para interiorizar informaciones del medio que los rodea, así como a desarrollar capacidades.



ESTIMULACIÓN TÁCTIL

A través del acto del juego se consigue estimular el sentido táctil de uma forma fácil y simple. La introducción de objetos con diferentes texturas permite que los niños comiencen a utilizar las manos, y de esta forma, se despierte su percepción sensorial táctil.



DESARROLLO COGNITIVO

Un aspecto importante del simple acto de jugar es el desarrollo del raciocinio, de su imaginación y atención. Son esenciales nuevas diversiones, a través del juego, para estimular la capacidad de pensar, comprender y reaccionar, desarrollando así, el sistema cognitivo.

Mongar Urban S.L. Calle Arroyo de Valmores n°2 Posterior Nave 2.32 Quer Guadalajara 19209 Telf./Fax: 949297688 www.mongarurban.com info@mongarurban.com

Mongar Urban S.L. se reserva el derecho a modificar sin previo aviso la información de este documento.





ELDAN060Q-Y

NORMAS



EN 1176-1

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 1: Requisitos generales de seguridad y métodos de ensayo.



EN 1176-2

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 2: Requisitos de seguridad y métodos de ensayo adicionales específicos para columpios

CONFIDENCIALIDAD Y PROPIEDAD INTELECTUAL

La información contenida en este documento es estrictamente confidencial, no pudiendo el destinatario reproducirla o permitir a terceros que la adquieran, utilicen o divulguen sin la previa y expresa autorización de BRAGMAIA. Todos los derechos de propiedad intelectual sobre los diseños y modelos presentados son de titularidad exclusiva de BRAGMAIA, estando expresamente prohibida la práctica de cualquier acto de usurpación de los mismos sin el previo consentimiento de la empresa, dentro de los términos del código de propiedad industrial y del código de derechos de autor y derechos análogos. La violación de la obligación de confidencialidad y/o de los derechos de propiedad intelectual de BRAGMAIA, puede dar origen a responsabilidad civil y criminal.